

Георгий Морочев

Старший разработчик на Golang | Старший инженер-программист

Москва, Россия morochevgm@gmail.com t.me/geoirb linkedin.com/in/georgii-morochev github.com/irbgeo

Резюме

Старший разработчик на Golang с 8+ годами опыта разработки высокопроизводительных, production-ready распределенных систем и blockchain инфраструктуры. Специализируюсь на архитектуре микросервисов, проектировании gRPC/REST API, криптографии и безопасности, а также оптимизации производительности систем. Подтвержденные результаты: улучшение производительности платформы на 30%, системы масштабировались до поддержки 200k+ одновременных пользователей, развертывание mission-critical инфраструктуры в production.

Основные компетенции

Разработка	Golang, gRPC, REST API Design, Concurrent Programming
Архитектура	Архитектура микросервисов, проектирование систем, распределенные системы, распределенный консенсус, Blockchain/Web3 инфраструктура, криптография и безопасность, OAuth/SSO
Данные	PostgreSQL, MySQL, Redis, MongoDB, Clickhouse, Kafka, RabbitMQ, Apache Ignite, Memcached, архитектура Data Pipeline, обработка данных в реальном времени
Инфраструктура	AWS, Docker, Kubernetes, GitHub Actions, GitLab CI/CD, Linux

Профессиональный опыт

ALIEN.ORG — Старший разработчик на Golang

май 2025 — июнь 2026

- Разработал основную инфраструктуру для L1 blockchain сети с нуля, используя Golang и gRPC, масштабировав сеть до поддержки 200k+ одновременных уникальных пользователей в production
- Спроектировал и реализовал криптографические протоколы безопасности и меры укрепления; работал с TEE SEV-SNP для предоставления защищенных enclave сервисов
- Разработал архитектуру sharding chain, обеспечивающую горизонтальное масштабирование, как часть основной команды разработки
- Реализовал и развернул безопасный pipeline биометрии для верификации личности в production

KADAM — Старший разработчик на Golang

август 2023 — май 2025

- Спроектировал и разработал Demand-Side Platform для программируемой рекламы, включая engine для real-time bidding и систему обработки аукционов
- Оптимизировал алгоритмы bidding и архитектуру системы для высокопроизводительных сценариев, достигнув улучшения производительности платформы на 30%
- Построил и запустил масштабируемую систему, обрабатывающую миллионы real-time bidding запросов в production

ELETCY LAB — Разработчик на Golang

январь 2023 — июнь 2023

- Разработал router для криптовалютного swap'a для децентрализованных бирж, включая routing engine для оптимальных путей обмена через Uniswap V3 liquidity pools
- Реализовал алгоритмы для оптимизации slippage и минимизации транзакционных затрат, демонстрируя масштабируемость для сценариев high-frequency trading
- Перешел с монолитной архитектуры на архитектуру микросервисов

GLOBALEDGE — Разработчик на Golang

сентябрь 2021 — март 2023

- Разработал и оптимизировал VPN инфраструктуру и services платформы обработки данных для безопасного подключения и защиты данных
- Внедрил протокол WireGuard, снизив latency и улучшив стабильность соединения
- Повысил надежность и стабильность системы при расширении функциональности платформы

ITKEY — Разработчик на Golang

июнь 2020 — август 2021

- Спроектировал и реализовал proof-of-concept P2P Docker registry на основе протокола BitTorrent как часть R&D команды, исследующей распределенную инфраструктуру
- Достиг увеличения скорости загрузки Docker образов на 20% через распределенную peer-to-peer архитектуру

AGROCHIM — Разработчик на Golang

июнь 2018 — август 2021

- Спроектировал и разработал full-stack систему для мониторинга производственных процессов в реальном времени, включая интеграцию оборудования для сбора данных
- Разработал программное обеспечение для работы с электронной цифровой подписью и верификации соответствия требованиям
- Спроектировал и развернул систему, ставшую основным продуктом компании, поддерживающую тысячи операций в день в production

Образование

- **Магистр**, направление «Информатика и вычислительная техника» — НИЯУ МИФИ, 2019
- **Бакалавр**, направление «Ядерная физика и технологии» — НИЯУ МИФИ, 2017